

ANMELDUNG

VORNAME, NAME	GEB. DATUM
<input type="text"/>	<input type="text"/>
VORNAME, NAME	GEB. DATUM
<input type="text"/>	<input type="text"/>
VORNAME, NAME	GEB. DATUM
<input type="text"/>	<input type="text"/>
VORNAME, NAME	GEB. DATUM
<input type="text"/>	<input type="text"/>
VORNAME, NAME	GEB. DATUM
<input type="text"/>	<input type="text"/>
VORNAME, NAME	GEB. DATUM
<input type="text"/>	<input type="text"/>



SCHULZENTRUM BUCHHEIM



ANMELDUNGEN BITTE AN

Schulzentrum Buchheim
Arnsberger Straße 11

51065 Köln

E-MAIL

streetball@sz-buchheim.de



SCHULZENTRUM BUCHHEIM



Street BASKETBALL SCHULTURNIER

22. MÄRZ 2019



DIE TEILNAHME IST
KOSTENLOS!

VERANSTALTUNGSORT

Schulzentrum Buchheim
Arnsberger Straße 11 - 51065 Köln

22. MÄRZ 2019

08.30- 14.00 Uhr

PREISE

Es gibt tolle Sachpreise zu gewinnen und die ersten drei Plätze erhalten zusätzlich einen Pokal.

TEILNAHMEBEDINGUNGEN

Zugelassen sind alle Schülerinnen und Schüler der 8. und 9. Klasse. **Anmeldeschluss ist der 15. Februar 2019.** Wenn sich mehr Mannschaften anmelden als Turnierplätze vorhanden sind, dann entscheidet das Los. Es erfolgt in jedem Fall eine gesonderte Rückmeldung durch das Schulzentrum Buchheim.

SPIELREGELN

Ballbesitz: Der erste Ballbesitz wird vor dem Spiel durch Münzwurf entschieden.

Korberfolg: Nach jedem Korberfolg wechselt der Ballbesitz („Loser's ball“).

Check: Bevor nach einem Korb, Foul oder Aus weitergespielt werden kann, muss der Ball von einem Gegenspieler „gecheckt“, d. h. berührt werden.

Ballwechsel: Wenn das abwehrende Team in Ballbesitz kommt (also auch während des Spiels), muss der Ball hinter die 3-Punkte-Linie gespielt werden. Dabei darf das Team nicht behindert werden. Erst dann kann ein gültiger Angriff erfolgen.

Spielfeld: Nach jedem Foul oder Ball im Aus erhält das gegnerische Team den Ball hinter der 3-Punkte-Linie. Die Grenzen des Feldes sind Mittellinie, Grundlinie und Seitenlinien.

Punktewertung: Jeder Wurf hinter der 3-Punkte-Linie zählt zwei Punkte, alle übrigen Würfe zählen einen Punkt. Gespielt wird auf Zeit oder Punkte (wird vor Turnierbeginn bekannt gegeben).

Teams: Gespielt wird 3 gegen 3. Ein Team besteht aus max. 6 Spielern (3 Feld- & 3 Ersatzspielern). Ersatzspieler dürfen beliebig oft (vor einem „Check“) ausgewechselt werden.

Auszeit: Jedes Team kann bei laufender Zeit eine 30-Sekunden-Auszeit nehmen. In den letzten beiden Spielminuten ist beiden Teams keine Auszeit mehr möglich.

Spielende: Ein Spiel endet immer mit Ablauf der Spielzeit. Bei einem Unentschieden zu diesem Zeitpunkt wird das Spiel mit abwechselnden Freiwürfen fortgesetzt, solange bis das Unentschieden durchbrochen ist. Nur der entscheidende Freiwurf wird zum Ergebnis gezählt.

Foulspiel: Alle Fouls werden vom foulenden Spieler selbst angezeigt. Bei Unstimmigkeiten müssen sich die beiden Teams um eine Einigung bemühen. In Zweifelsfällen entscheidet der Spielbeobachter. Er hat das letzte Wort.

Vorteilregel: Wenn ein Spieler während des Wurfes gefoult wird und der Ball in den Korb geht, zählt der Treffer und das andere Team kommt in Ballbesitz.

Fair-Play: Zeitspiel verstößt gegen das Fairness-Prinzip. Spielverzögerungen werden mit Ballverlust bestraft. Unsportliche Fouls werden mit einem Freiwurf für den gefoulten Spieler und Ballbesitz für dessen Team bestraft. Zwei unsportliche Fouls eines Spielers haben den Ausschluss aus dem laufenden Spiel zur Folge. Handgreiflichkeiten oder Beleidigungen ziehen den Turnierausschluss für die beiden beteiligten Teams nach sich.

ANMELDUNG

MANNSCHAFTSNAME

ANSPRECHPARTNER

SCHULE / VEREIN

STRASSE

PLZ / ORT

TELEFON

E-MAIL

Mit der Anmeldung erklärt sich die Teilnehmerin bzw. der Teilnehmer automatisch damit einverstanden, dass das Schulzentrum Buchheim die Bilder- und Videoaufnahmen, die bei dem Turnier angefertigt werden, für öffentliche Zwecke/Öffentlichkeitsarbeit (Pressemittelungen, Homepage, Schülerzeitung etc.) verwenden und die Teilnehmerschulen nennen darf.